



Ценность фигур

ЧТО ВЫ ЗНАЕТЕ О КАЖДОЙ ИЗ ФИГУР?



Король

Ферзь

Слон

Конь

Ладья

Пешка

ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО



- ✘ Король – самая главная
- ✘ Ферзь – самый сильный
- ✘ Слон – диагональная
- ✘ Конь – самая интересная
- ✘ Ладья – самая «прямолинейная»
- ✘ Пешка – самая массовая



ЦЕННОСТЬ ФИГУР — ОТНОСИТЕЛЬНАЯ СИЛА КАЖДОЙ ШАХМАТНОЙ ФИГУРЫ, ИЗМЕРЯЕМАЯ В ПЕШКАХ.

Цена фигуры – количество пешек
В чем измеряется сила шахматных фигур (пешками)

	Пешка - 1	
	Конь -3	  
	Слон -3	  
	Ладья -5	    
	Ферзь-9	        
	Король – бесценная фигура	

Король бесценен – Так и знай. Погиб король – Игру ты сдай!

Шахматно – математические задачи

$$\text{Rook} + \text{Pawn} = 6 \quad \text{Knight} + \text{Pawn} + \text{Bishop} = 7$$

$$\text{Queen} + \text{Knight} = 12 \quad \text{King} + \text{Bishop} + \text{Pawn} = 13$$

$$\text{Knight} + \text{Bishop} = 6 \quad \text{Rook} + \text{Knight} + \text{Pawn} = 9$$

$$\text{Pawn} + \text{Bishop} = 4 \quad \text{King} + \text{Rook} + \text{Pawn} = 15$$

$$\text{Bishop} + \text{Knight} + \text{Rook} = 11$$



ЛЕГКИЕ И ТЯЖЕЛЫЕ ФИГУРЫ

В шахматах различают легкие и тяжелые фигуры. В шахматах легкие фигуры - это фигуры которые легче в начале партии вывести в игру. К таким фигурам относятся кони и слоны.

- ✘ Тяжелые фигуры в шахматах это ладьи и ферзи.

МАТЕРИАЛЬНЫЙ ПЕРЕВЕС ИЛИ ПРЕИМУЩЕСТВО



Материальное преимущество

Материальное преимущество

— это перевес в силах: владение большим числом фигур или более сильными фигурами.

$$\text{Rook} + 4 \text{ Pawns} = 9 \text{ Pawns}$$

$$\text{King} + 2 \text{ Pawns} = 12 \text{ Pawns}$$

$$\text{Bishop} = \text{Knight}$$

РАЗМЕН ФИГУР



- × Равноценный
- × неравноценный



ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ



Шахматные задачи

- Самая известная и интересная шахматно-математическая задача **«Задача о ходе коня: требуется обойти конем все поля шахматной доски, посетив каждое из них по одному разу».**

Особая популярность задачи объясняется тем, что в XVIII и XIX вв. ею занимались многие крупные математики.

Причем высокий интерес вызывает не поиск маршрута, а нахождение всех маршрутов и подсчете их числа.

Увы, эта задача не решена до сих пор, и шансов на успех немного. Известно только, что число решений состоит из ста цифр.

Методов нахождения маршрутов очень много, им посвящены целые книги.

При решении этой задачи я использовал **метод Полиньяка и Роже** - деление поля на четверти.

